Son è (es-er-el-ec-ep-ef-ex)

1 Je réponds aux questions :

Qu'est-ce qu'un épervier ?

Pourquoi le texte parle-t-il de la chouette effraie ?

Comment est organisé le terrain de jeu ?

Comment le prédateur attrape-t-il les éperviers ?

2 Je recherche dans le texte :

Trouve le nombre de joueurs qu'il faut pour l'épervier.

Cite le matériel nécessaire au jeu.

Trouve la phrase qui permet de démarrer le jeu.

3 Je choisis la phrase qui résume le texte :

1. La chouette effraie est le prédateur de l'épervier ; c'est ce qui a permis de créer les règles d'un jeu.
2. L'épervier est un jeu dans lequel il faut tracer un terrain à la craie dans la cour et prendre des foulards.
3. L'épervier est un jeu collectif où des joueurs éperviers doivent éviter de se faire attraper par un prédateur lorsqu'ils sortent de leur camp.