



### Boîte à flemme

40 G

Permet d'être dispensé(e) de dictée ou de calcul mental



### Plume à papote

10 G

Permet de faire écrire tes devoirs par la maîtresse



### Oubliette

50 G

Permet de remonter d'une couleur sur le clipchart.



### Touconfort

30 G

Permet de lire sur le canapé.



### Polynectar

80 G

Permet d'échanger ta place avec la personne de ton choix.



### Potion VIP

40 G

Permet de t'asseoir sur le bureau de la maîtresse.



### Felix Felicis

10 G

Permet d'avoir une carte bon point.



### Choipeau magique

10 G

Permet de choisir son métier pour la semaine.



### Boîte à flemme

40 G

Permet d'être dispensé(e) de dictée ou de calcul mental



### Plume à papote

10 G

Permet de faire écrire tes devoirs par la maîtresse



### Oubliette

50 G

Permet de remonter d'une couleur sur le clipchart.



### Touconfort

30 G

Permet de lire sur le canapé.



### Polynectar

80 G

Permet d'échanger ta place avec la personne de ton choix.



### Potion VIP

40 G

Permet de t'asseoir sur le bureau de la maîtresse.



### Felix Felicis

10 G

Permet d'avoir une carte bon point.



### Choipeau magique

10 G

Permet de choisir son métier pour la semaine.



### Hedwige

60G

Permet d'apporter une peluche de ton choix à la maison le week-end.



### La cape d'invisibilité

20G

Permet de ne pas être interrogé(e) pendant une journée.



### Hermione Granger

50G

Tu as le droit d'être interrogé(e) en premier pendant une journée entière.



### Elfe de Maison

40G

Permet d'être l'assistant de la maîtresse pendant deux jours.



### Hermione Granger

50G

Tu as le droit d'être interrogé(e) en premier pendant une journée entière.



### Elfe de Maison

40G

Permet d'être l'assistant de la maîtresse pendant deux jours.



### Hedwige

60G

Permet d'apporter une peluche de ton choix à la maison le week-end.



### La cape d'invisibilité

20G

Permet de ne pas être interrogé(e) pendant une journée.