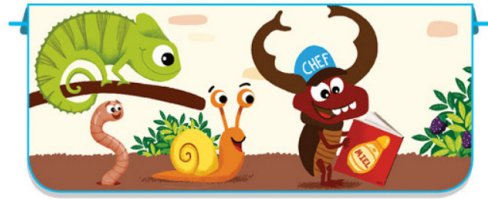


Le son « è »



les	des	mes	ver	ter	der
bec	rec	vex	tex	nef	mel
pel	cep	mex	pec	quel	ser
lef	tef	sel	fer	ber	mer

<u>ec</u>	<u>sec</u>	<u>bec</u>	<u>grec</u>	<u>rect</u> angle
<u>per</u>	<u>per</u> dre	<u>per</u> le	<u>per</u> sonne	<u>per</u> roquet
<u>sep</u>	<u>sep</u> t	<u>sep</u> tième	<u>sep</u> tuplé	<u>sep</u> tembre
<u>el</u>	<u>sel</u>	du mi <u>el</u>	caram <u>el</u>	colon <u>el</u>

13 Pour jouer à l'épervier, il faut des foulards, une craie et des
 22 cerceaux. Les joueurs sont des éperviers (proies) et le
 31 prédateur (chouette effraie). Le terrain est un rectangle dessi-
 42 né à la craie. C'est là que la chasse aura lieu.

51 La chouette effraie lance l'alerte : « Eperviers sortez ! ». Les
 61 proies doivent traverser le terrain entier sans se faire toucher.

69 Les éperviers touchés sont exclus. Les traversées sont
 81 effectuer jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un épervier.